
[55페이지: 코드 2-1 3행]

void *compute() => void compute()
→
void compute()

[59페이지: 아래에서 7행]

EBP(Extended Stack Pointer)와 ESP(Extended Base Pointer)의
→
EBP(Extended **Base** Pointer)와 ESP(Extended **Stack** Pointer)의

[97페이지: 3행]

STL에서 → STL

[167페이지: 그림 5-4 왼쪽 아래 박스 바깥 부분]

세그먼트 디스크립터 → 베이스 어드레스

[193페이지: 아래에서 1행]

베이스 주소다([그림 5-7] 참조). 20비트로 구성된 값에
→
페이지 기준 주소다([그림 5-7] 참조). 20비트로 구성된 이 값에

[204페이지: 표 7-4, 2행 2열]

이 값이 0이면 홀이다. → 이 값이 1이면 홀이다.

[285페이지: 아래에서 4행]

FAT(File Allocation System Table)
→
FAT(File Allocation Table)

[305페이지]

여기서는 Open, Write 메소드만 살펴본다.
→
여기서는 Open, **Read** 메소드만 살펴본다.

[351페이지: 7행]

각종 시스템 프로세스를 생성해 보겠다.
→
각종 시스템 프로세스를 생성해 본다.'

[354페이지: 2행]

0x08 커널 데이터 디스크립터는

→

커널 데이터 디스크립터는

[370페이지]

```
push ebx; // 함수의 인자
push 0x0; // EBP
push 0x200; EFLAGS // 플래그 레지스터
push 0x08; CS // 커널 코드 세그먼트
push ecx; EIP // 함수 엔트리 포인트
iretd
```

→

```
push ebx; // 함수의 인자
push 0x0; // EBP
push 0x200; EFLAGS // 플래그 레지스터
push 0x08; CS // 커널 코드 세그먼트
push ecx; EIP // 함수 엔트리 포인트
iretd
```

[371페이지: 그림 13-5]

14) 371쪽 그림 13-5 '태스크 1 스택' 삭제

[386페이지: 3행]

iretd_

→

iretd

[412페이지: 'Tip' 4행]

활용 한 → 활용한

[473페이지: 아래에서 4행]

DLL이 외부에서 임포트하는

→

외부로부터 임포트하는

[475페이지: 코드 17-10]

함수 인터페이스를 제공하는 DIInterface

→

함수 인터페이스를 제공하는 **DLLInterface**

[480페이지: 5행]

그래서 부록에서

→

그래서 **제19장**에서

[513페이지: 그림 19-2 맨 위]

선형주소 → **선형주소**

[561페이지: 4행]

오버헤드 → **오버헤드**

[591페이지: 3행]

64비트 멀티코어 OS 원리와 구조 / 한빛미디어 / 2001.07.23 / 한승훈

→

64비트 멀티코어 OS 원리와 구조 / 한빛미디어 / **2011.07.23** / 한승훈
