

---

**[126페이지: 아래에서 12행]**

만약 두 평문 바이그램 문자가 플레이페어 스퀘어의 '같은 열'에 놓이면,  
→  
만약 두 평문 바이그램 문자가 플레이페어 스퀘어의 '같은 행'에 놓이면,

---

**[126페이지: 아래에서 10행]**

열의 다섯 번째 칸에 놓이면, 그것을 그 열의  
→  
행의 다섯 번째 칸에 놓이면, 그것을 그 행의

---

**[126페이지: 아래에서 8행]**

만약 두 평문 바이그램 문자가 플레이페어 스퀘어의 '같은 행'에 놓이면, 각  
→  
만약 두 평문 바이그램 문자가 플레이페어 스퀘어의 '같은 열'에 놓이면, 각

---

**[126페이지 : 아래에서 6행]**

행의 다섯 번째 칸에 놓이면, 그것을 그 행의  
→  
열의 다섯 번째 칸에 놓이면, 그것을 그 열의

---

**[126페이지 : 아래에서 1행]**

- 첫 번째 바이그램 문자와 같은 열에 있는 문자
  - 
  - 첫 번째 바이그램 문자와 같은 행에 있는 문자
- 

**[127페이지 : 1행]**

- 두 번째 바이그램 문자와 같은 행에 있는 문자
  - 
  - 두 번째 바이그램 문자와 같은 열에 있는 문자
- 

**[127페이지 : 4행]**

- 첫 번째 바이그램 문자와 같은 행에 있는 문자
  - 
  - 첫 번째 바이그램 문자와 같은 열에 있는 문자
- 

**[127페이지 : 5행]**

- 두 번째 바이그램 문자와 같은 열에 있는 문자
  - 
  - 두 번째 바이그램 문자와 같은 행에 있는 문자
-

[128페이지 : 6행]

1. 첫 번째 바이그램 문자인 NA는 그림 2.4의 플레이스퀘어에서 같은 열에  
→
1. 첫 번째 바이그램 문자인 NA는 그림 2.4의 플레이스퀘어에서 같은 **행**에

[128페이지 : 13행]

3. 문자 AC는 동일한 행에 놓여 있으므로 CG로 암호화한다.  
→
3. 문자 AC는 동일한 **열**에 놓여 있으므로 CG로 암호화한다.

[128페이지 : 16행]

5. 마지막으로 문자 DZ는 동일한 행에 놓여 있으므로 BD로 암호화한다.  
→
5. 마지막으로 문자 DZ는 동일한 **열**에 놓여 있으므로 BD로 암호화한다.

[128페이지 : 17행]

마지막 열에 놓여 있기 때문에 첫 번째 열에 있는  
→

마지막 **행**에 놓여 있기 때문에 첫 번째 **행**에 있는

[162페이지: 6행]

이 참조표는 개의 행과 적어도 개의 열을 갖는 표가 될 것이다!  
→

이 참조표는  **$2^{128}$** 개의 행과 적어도  **$2^{128}$** 개의 열을 갖는 표가 될 것이다!

[172페이지: 표]

$n$ -비트 키에 대한 완전한 키 검색	$2^n$	이것은 개의 비트에서, 모든 가능한 $n$ -비트 키를 시도해 보는 일이다.
$n$ -비트 키에 대한 완전한 키 검색	$2^n$	이것은 <b><math>2^n</math></b> 개의 비트에서, 모든 가능한 $n$ -비트 키를 시도해 보는 일이다.

[301페이지: 11행]

인 키에 대한 완전한 검색은 개의 키를 시도한다는 뜻이고, 이는 명백히 불  
→

인 키에 대한 완전한 검색은  **$2^{3072}$** 개의 키를 시도한다는 뜻이고, 이는 명백히

---

**[301페이지: 아래에서 3행]**

화 시스템에 을 공격하는 가장 효율적인 방법이 아니라는 사실이다. 그에  
→  
화 시스템을 공격하는 가장 효율적인 방법이 아니라는 사실이다. 그에 상

---

**[337페이지: 7행]**

개의 다른 잠정 해시가 가능하고 이는 약 1,000개에 해당한다. 그러므로 해시값을  
→  
 $2^{10}$ 개의 다른 잠정 해시가 가능하고 이는 약 1,000개에 해당한다. 그러므로 해시값