

안드로이드 VR 을 다루는 라이브러리는 다음 링크에서 다운로드 받을 수 있습니다.

<https://developers.google.com/vr/unity/download>

Download and Samples

☆☆☆☆☆

Google VR SDK for Unity

Download the Google VR SDK for Unity to create mobile VR applications for Android or iOS. Clone the [gvr-unity-sdk](#) Github repository by running the following command:

```
git clone https://github.com/googlevr/gvr-unity-sdk.git
```

You can also [download the repo directly](#).

Once the clone operation completes, continue by reading the Getting Started guides for [Android](#) and [iOS](#).

빨간색 부분을 클릭하면 생기는 압축파일을 열면, 다음과 같은 파일들이 있습니다.

| | | | |
|------------------|--------------------|--------------------|----------|
| GoogleVR | 2016-08-14 오후 7... | 파일 폴더 | |
| Samples | 2016-08-14 오후 7... | 파일 폴더 | |
| ThirdParty | 2016-08-14 오후 7... | 파일 폴더 | |
| .gitignore | 2016-08-08 오전 1... | GITIGNORE 파일 | 1KB |
| GoogleVRForUnity | 2016-08-08 오전 1... | Unity package file | 49,895KB |
| LICENSE | 2016-08-08 오전 1... | 파일 | 12KB |
| README.md | 2016-08-08 오전 1... | MD 파일 | 1KB |

유니티 프로젝트 안에서 위에 있는 GoogleVRForUnity.unitypackage 를 다음과 같이 임포트합니다.

1. Assets 메인 메뉴 바에서 Import Package > Custom Package... 로 이동한다.
2. GoogleVRForUnity.unitypackage 파일을 찾아서 선택한다.
3. 모든 에셋이 체크되었는지 확인하고, Import 를 클릭한다.

그리고 책에서 사용하는 CardboardMain 프리팹 대신 GoogleVR/Prefabs/GvrViewerMain 프리팹을 사용하면 됩니다.